

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПО КУРСУ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

## «Мир информатики»

1-4 классы 2018-2019 учебный год

Рабочая программа по курсу «Мир информатики» разработана на основе следующих документов:

- Федерального закона РФ «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ;
- Федерального государственного стандарта начального общего образования (далее ФГОС НОО), утвержденного Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации №373 от 06.10.2009 года с изменениями и дополнениями от 26 ноября 2010 г., 22 сентября 2011 г., 18 декабря 2012 г., 29 декабря 2014 г., 18 мая 2015 г.;
- Приказа Министерства образования и науки РФ «Об утверждении Порядка разработки примерных основных образовательных программ, проведения их экспертизы и ведения реестра примерных основных образовательных программ» от 28.05.2014г. №594 (ред. от 07.10.2014);
- Приказа Министерства образования и науки РФ «Об утверждении федерального перечня учебников, рекомендуемых к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования»; от 31 марта 2014г. №253;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ «Об утверждении СанПиН 2.4.2.2821.10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях» от 29 декабря 2010 года №189;
- Основной образовательной программы начального общего образования МБОУ «Псковская инженерно-лингвистическая гимназия».

Рабочая программа разработана на основе (УМК) авторов: Н. В., Матвеева, Е. Н. Челак, Н. К. Конопатова, Л. П. Панкратова, Н. А. Нурова «БИНОМ. Лаборатория знаний» 4 класс; лево-среда CODE для 1 и 3-х классов .

Программа курса реализуется параллельно систематическому курсу информатика во 2-3 классах.

Цель курса: организация учебно-познавательного процесса при помощи проектной деятельности, построенной на основе компьютерной среды Лего.

### Основные задачи курса:

- способствовать формированию информационной и функциональной компетентности, развитие алгоритмического мышления;
- освоение среды CODE и стандартных команд исполнителей;
- развитие критического мышления

Программа разработана на весь курс начальной школы с 1 по 4 класс, что обеспечивает методическую преемственность и поступательность в достижении планируемых образовательных результатов.

В соответствии с учебным планом гимназии учебный курс реализуется в следующем объеме:

1, 3 классы - 1 часа в неделю, за учебный год – 34 часа;

4 классы – 2 часа в неделю, за учебный год – 68 часов.

Освоение содержания по каждому году обучения завершается промежуточной аттестацией в форме:

1 классы - создание собственных программ для игр;

3-4 классы – итоговый проект.